

动画专业本科人才培养方案

(模块化专业)

一、培养目标

本专业主要培养社会主义建设需要的德、智、体、美、劳全面发展的，能适应市场经济需求的，掌握从事动漫职业所必需的专业基础理论和基本职业技能的应用型专业人才。在政治思想道德方面：拥护党的基本路线，热爱祖国，具有全心全意为人民服务的精神；遵纪守法，有良好的社会公共道德和职业道德。在业务知识和能力方面：掌握从事动漫职业所必需的专业基础理论和基本职业技能，了解动漫行业及发展前景，具有一定的美术基础和动画造型能力，具有相当的艺术修养和一定的动漫设计、创新及实践能力。在未来职业发展过程中，经过3-5年的锻炼，可以适应动漫、出版、广告、多媒体游戏等领域内的工作，并能够担当编导、企划等核心级创新性前期工作及相应的中级管理型岗位，并能够借助创新作品展现社会效益和经济效益。

二、毕业要求

本专业培养掌握动画创作所需要的基础知识及理论，能在电影、电视、游戏、媒体等制作岗位上，从事动画、创意设计和编导及电脑动画创作理论研究方面的专业人才，以及面向建筑、室内外景观、城市规划、产品设计、游戏软件开发、教育等行业及有关单位从事虚拟现实动画创作、教育研究和其他美术工作的，具有较强社会适应能力和创新能力的德、智、体、美全面发展的高级应用型专业人才。

毕业生应具备以下几个方面的专业能力及素养：

1、动画作品创意与编剧能力：具备影视美学分析能力，能够完成动画作品的创意与构思设计，具备动画剧本的欣赏与解读能力，能够完成动画剧本的创作与改编，能够进行动画剧本的桥段编排，具备动画剧本与台本的转化能力；

2、动画导演能力：具备影视美学鉴赏能力，能够把握动画作品整体质量，能够协调作品中各种元素，能够具有创新思维，能够完成构想到视觉的转换过程，具备一定的手绘表现能力，能够运用若干种视觉手法进行情节的合理叙述。并能灵活运用蒙太奇手段表达；

3、动画原画与设定能力：能够完成动画作品的原画设定，熟悉中间画相关规律和要求，可自行绘制或指导他人绘制，具备完成动画作品中角色设定、场景设定、道具设定、其他设定的能力，能够将所有的设定综合应用，完成合理、清晰的故事版，熟悉动作运动规律及动画镜头规律，具备较好的手绘基础；

4、动画制作能力：熟练掌握动画运动规律和镜头规律，具备想象能力和理解能力，熟练掌握动画制作工具或软件，面向二维动画方向能够完成中间帧的制作、

测试工作，面向三维动画方向能够完成建模、材质、灯光、渲染等工作，能够具有创新思维和团队合作意识。

5、动画合成与剪辑能力：具备影视美学鉴赏能力、分析能力，具备视频剪辑的基本素质，能够完成作品剪辑工作，能够完成视频特效的制作，能够完成音频合成特效的工作，具备想象能力和理解能力，能够具有创新思维；

6、其他职业素质和修养：掌握美学等其他和专业及职业相关的知识和素养。

7、了解专业前沿及发展趋势，具有较强的自学能力和触类旁通的可持续发展能力；并具备较强的实践能力。

三、学制与学分

四年九学期制，共240学分，其中第五学期为认知实习学期。

四、毕业与学位授予

学生在3-7年内修完规定的学分，颁发全日制普通高等学校大学本科毕业证书；符合动画专业学士学位授予条件，授予艺术学学士学位。

五、主干学科与学位课程

主干学科：电影学、戏剧学、美术学、设计学、设计学理论

学位课程：

学位课程	总学分	模块	学分
公共学位课程	18.0	马克思主义基本原理概论	3.0
		毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	5.0
		大学英语 I 模块	5.0
		大学英语 II 模块	5.0
专业基础类学位课程	25.0	动画鉴赏	3.0
		风格表现	3.0
		动画电影艺术史	2.0
		美学原理	2.0
		基础造型I	4.0
		基础造型II	4.0
		基础色彩	3.0
专业类学位课程	44.0	基础造型III	4.0
		创作实践I	6.0
		运动规律II	4.0
		运动规律I	2.0
		动画表演	3.0
		动画构成	4.0
		角色设计	6.0
场景设计	4.0		

		基础动画	3.0
		创作实践II	6.0
		动画分镜	6.0
总计			87.0

六、专业能力实现矩阵

序号	毕业要求	专业能力	实现途径
1	良好的职业道德、法律、政治意识及综合素质	良好的政治素养、道德素养、道德品质 良好的文化素养、文学艺术修养、人际交往意识 良好的身体素质、心理素质和国防意识	思政（思想道德修养与法律基础） 思政（形式与政策） 思政（马克思主义基本原理、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系） 思政（中国近代史纲要）、公共选修模块 素质教育（军事技能和军事理论、心理健康教育）
2	编剧基本能力	具备从理论角度分析理解动画剧本能力，具备依据专业知识进行动画短片剧本的策划编剧能力	剧本创作模块I\II（剧本写作I\II）
3	表导演基本能力	基本的表导演意识和整体把握能力	导演思维模块I（动画分镜） 导演思维模块II（动画表演）
4	前期设计能力	从事动漫行业所应具备的基础设计、造型能力 从事动漫创作所应具备的整体把握能力 掌握职业必备的基础造型和构图能力 掌握职业必备的软件使用能力	动画设计模块I（定格动画） 动画设计模块IV（角色设计） 动画设计模块VI（场景设计） 动画设计模块II、III（运动规律研究I、II） 造型基础模块I-III（基础造型I-III、基础色彩） 动画设计模块V（动画构成） 制作基础模块I-IV（基础软件I-IV）
5	中后期制作能力	（分方向选修）2D动画\3D动画\交互设计\非编 培养综合性动画制作能力 从事动漫、影视、游戏制作所需具备的后期制作能力	2D制作模块I\II（2D动画I\II） 3D制作模块I\II（3D动画I\II） 制作实践模块I（基础动画） 制作实践模块II\III（创作实践I\II） 后期编辑模块I\II（非编I\II） 交互设计模块I\II（游戏设计I\II）
6	专业素养	具有的一定的专业深层次理论理解能力 职业必备的基本通识能力、专业素养品鉴能力 基础的、必要的外文交流和查阅能力 以及专业衍生理论理解能力	素质教育（专业导论） 大学英语I、II 专业素养模块I（动画电影艺术史） 专业素养模块II（美学原理） 专业素养模块III（动漫创意产业概论） 专业素养模块IV（风格表现） 专业素养模块V（动画鉴赏）
7	专业研究和创新能力	从事动漫行业所应具备的基本研究能力及创新能力	创新创业第二课堂模块（学科前沿、研究方法、创业教育、大学生职业生涯规划）

8	专业拓展能力	具备从事动画行业相关衍生型行业的设计制作能力，能够从事相关插画、漫画、游戏、平面设计类业务的实践能力，培养多学科交叉的思考和理解应用能力。	专业拓展模块I（静帧设计） 专业拓展模块II（2D游戏设计） 专业拓展模块III（视觉设计）
---	--------	---	--

八、模块化人才培养方案总体框架

学期	模块	学分
----	----	----

1	大学英语 I 5.0学分	动画设计模块 II 运动规律 I 2.0学分	动画设计模块 I 定格动画 4.0学分	造型基础模块 I 基础造型 I 4.0学分	造型基础模块 I 基础色彩 3.0学分			18.0
2	造型基础模块 II 风景表现 3.0学分	造型基础模块 II 造型 II 4.0学分	大学英语 II 5.0学分	制作基础模块 I 专业软件 II (AI) 2.0学分	制作基础模块 I 专业软件 I (PS) 2.0学分	动画设计模块 III 运动规律 II 4.0学分	动画设计模块 IV 角色设计 6.0学分	26.0
3	制作基础模块 II 专业软件 III (AN) 4.0学分	制作基础模块 II 专业软件 IV (3DMAX) 4.0学分	动画设计模块 V 动画构成 4.0学分	专业素养模块 I 动画艺术史 2.0学分	专业拓展模块 I 静帧设计 3.0学分	动画设计模块 VI 场景设计 4.0学分	造型基础模块 III 基础造型 III 4.0学分	25.0
4	导演思维模块 II 动画表演 3.0学分	制作实践模块 I 基础动画 4.0学分	导演思维模块 I 动画分镜头 6.0学分					13.0
5	认知实习 15.0学分							15.0
6	制作实践模块 II 创作实践 I 6.0学分	专业考察 3.0学分	专业素养模块 III 动漫创意概论 3.0学分	剧本写作 I/2D动画 I/非编 I/交互设计 I/3D动画 I (以上任选 3 门, 每门 4 学分) 12.0学分				24.0
7	制作实践模块 III 创作实践 II 6.0学分	专业素养模块 IV 风格表现 3.0学分	专业拓展模块 II 2D 游戏设计 3.0学分	专业素养模块 II 美学原理 2.0学分	剧本写作 II/2D动画 II/非编 II/交互设计 II/3D动画 II (以上任选 3 门, 每门 4 学分) 12.0学分			26.0
8	制作实践模块 IV 项目实训 13.5学分	专业实践 3.0学分	专业素养模块 V 动画鉴赏 3.0学分	专业拓展模块 III 视觉设计 2.0学分				21.5
9	毕业论文 18.0学分	毕业实习 6.0学分						24.0
思想政治理论素养 16.0 学分								
素质教育 8.5 学分								
创新创业第二课堂 12.0 学分								
公共选修模块 5.0 学分								
体育 6.0 学分								

总计	共240.0学分
----	----------

九、模块学分分配表

模块性质		学分	比例%	理论学分	比例%	实践学分	比例%
必修模块	公共必修	49.5	20.63	23.1	9.61	26.4	11.01
	专业必修	161.5	67.29	78	32.5	83.5	34.79
	小计	211	87.92	101.1	42.11	109.9	45.8
选修模块	公共选修	5	2.08	5	2.08	0	0
	专业选修	24	10	12	5	12	5
	小计	29	12.08	17	7.08	12	5
总计		240	100	118.1	49.2	121.9	50.8

